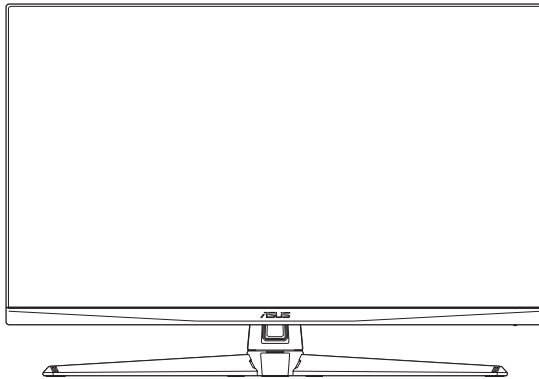


ASUS®

Monitor para juegos TUF serie VG27AQ3A

Guía del usuario



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

Los términos HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, la imagen comercial de HDMI y los logotipos de HDMI son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.

Copyright © 2023 ASUSTeK COMPUTER INC. Reservados todos los derechos.

Ninguna parte de este manual, incluidos los productos y el software descritos en él, se puede reproducir, transmitir, transcribir, almacenar en un sistema de recuperación, ni traducir a ningún idioma, de ninguna forma ni por ningún medio, excepto la documentación que el comprador mantiene como copia de seguridad, sin el permiso por escrito de ASUSTeK COMPUTER INC. ("ASUS").

La garantía del producto o el servicio no se extenderá si: (1) el producto se repara, modifica o altera, a menos que tal reparación, modificación o alteración esté autorizada por escrito por ASUS; (2) el número de serie del producto está deteriorado o se ha extraviado.

ASUS PROPORCIONA ESTA PUBLICACIÓN "COMO ESTÁ" SIN NINGUNA GARANTÍA DE NINGÚN TIPO, NI EXPRESA NI IMPLÍCITA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS O CONDICIONES DE COMERCIABILIDAD O IDONEIDAD PARA UN FIN DETERMINADO. EN NINGÚN CASO ASUS, SUS DIRECTORES, DIRECTIVOS, EMPLEADOS O AGENTES SERÁN RESPONSABLES DE NINGÚN DAÑO INDIRECTO, ESPECIAL, INCIDENTAL O CONSECUENTE (INCLUIDOS LOS DAÑOS CAUSADOS POR PÉRDIDA DE BENEFICIOS, PÉRDIDA DE NEGOCIO, PÉRDIDA DE USO O DATOS, INTERRUPCIÓN DEL NEGOCIO Y CASOS SIMILARES), AUNQUE ASUS HUBIERA RECIBIDO NOTIFICACIÓN DE LA POSIBILIDAD DE TALES DAÑOS QUE SURJAN DE CUALQUIER DEFECTO O ERROR EN ESTE MANUAL O PRODUCTO.

LAS ESPECIFICACIONES E INFORMACIÓN CONTENIDAS EN ESTE MANUAL SE PROPORCIONAN SOLO A TÍTULO INFORMATIVO Y EN CUALQUIER MOMENTO PUEDEN CAMBIAR SIN PREVIO AVISO, Y NO SE DEBEN CONSIDERAR COMO UNA OBLIGACIÓN PARA ASUS. ASUS NO ASUME NINGUNA RESPONSABILIDAD POR NINGÚN ERROR O IMPRECISIÓN QUE PUDIERA APARECER EN ESTE MANUAL, INCLUIDOS LOS PRODUCTOS Y EL SOFTWARE DESCRITOS EN ÉL.

Los productos y nombres de empresas que aparecen en este manual pueden o no ser marcas registradas o propiedad intelectual de sus respectivas compañías y solamente se usan para identificación o explicación y en beneficio de los propietarios sin intención de infringir ningún derecho.

Contenido

Avisos	iv
Información de seguridad	v
Limpieza y mantenimiento	vi
Servicios de recuperación	vii
Información sobre el producto para la etiqueta energética de la UE ...	vii
1.1 ¡Bienvenido!	1-1
1.2 Contenido del paquete	1-1
1.3 Presentación del monitor	1-2
1.3.1 Vista frontal	1-2
1.3.2 Vista posterior	1-3
1.3.3 Función GamePlus	1-4
1.3.4 Función GameVisual	1-5
2.1 Montar el brazo y la base del monitor	2-1
2.2 Ajustar el monitor	2-2
2.3 Desmontar el brazo (para el soporte para pared VESA)	2-2
2.4 Administración de los cables	2-3
2.5 Conexión de los cables	2-3
2.6 Encender el monitor	2-4
3.1 Menú en pantalla (OSD)	3-1
3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración	3-1
3.1.2 Presentación de las funciones del menú OSD	3-2
3.2 Especificaciones	3-8
3.3 Dimensión de la estructura	3-10
3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)	3-11
3.5 Lista de frecuencias admitidas	3-12

Avisos

Declaración de la Comisión Federal de Comunicaciones (FCC, Federal Communications Commission)

Este dispositivo cumple la Parte 15 de las Reglas de la FCC. Su funcionamiento está sujeto a dos condiciones:

- Este dispositivo no puede causar interferencias perjudiciales, y
- Este dispositivo debe aceptar cualquier interferencia recibida, incluida la interferencia que pueda causar un funcionamiento no deseado.

Este equipo ha sido probado, hallándose que satisface los límites de un dispositivo digital de Clase B de acuerdo con los requisitos definidos en la Sección 15 de la normativa FCC. Estos límites se establecieron con el fin de proporcionar una protección razonable contra interferencias perjudiciales en una instalación residencial. Este equipo genera, usa y puede irradiar energía en frecuencias de radio y, si no se instala y usa de acuerdo con las instrucciones, puede causar interferencias perjudiciales para las comunicaciones de radio. Sin embargo, no se puede garantizar que la interferencia no ocurrirá en una instalación en particular. En el caso de que el equipo causara interferencias perjudiciales para la recepción de radio o TV, lo que puede determinarse encendiendo y apagando el equipo, se sugiere que el usuario lleve a cabo una o varias de las siguientes medidas para corregir dichas interferencias:

- Reorientar o colocar en otro lugar la antena receptora.
- Aumentar la separación entre el equipo y el receptor.
- Conecte el equipo en una salida de un circuito diferente al que está conectado el receptor.
- Solicitar ayuda al proveedor o a un profesional de radio y TV con experiencia.



ADVERTENCIA: Es necesario utilizar cables apantallados para la conexión del monitor a la tarjeta gráfica para garantizar el cumplimiento de las normas FCC. Los cambios o modificaciones realizados en esta unidad no aprobados expresamente por la parte responsable de su cumplimiento anularán la autorización del usuario para trabajar con este equipo.

Declaración del Departamento Canadiense de Comunicaciones

Este aparato digital no supera los límites de la Clase B para emisiones de ruido de radio desde aparatos digitales establecidas en las Normativas de Interferencias de Radio del Departamento Canadiense de Comunicaciones.

Este aparato digital de Clase B cumple la norma canadiense ICES-003.

Este aparato digital de Clase B cumple los requisitos establecidos por las normas canadienses que regulan la fabricación de equipos generadores de interferencias.

Cet appareil numérique de la classe B respecte toutes les exigences du Règlement sur le matériel brouilleur du Canada.



Información de seguridad

- Antes de instalar el monitor, lea atentamente toda la documentación incluida en el paquete.
- Para evitar incendios o descargas eléctricas, no exponga el monitor a la lluvia ni a la humedad.
- No abra la carcasa del monitor. En el interior del mismo hay componentes con voltaje alto y peligroso que puede provocar graves daños personales.
- Si la fuente de alimentación se avería, no intente arreglarla usted mismo. Póngase en contacto con un profesional cualificado o con su proveedor.
- Antes de usar el producto, asegúrese de que todos los cables están correctamente conectados y que los cables de alimentación no están dañados. Si detecta algún daño, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
- Las ranuras y aberturas situadas en la parte posterior y superior de la carcasa están pensadas para la ventilación del aparato. No las bloquee. No coloque nunca este aparato cerca de un radiador o fuentes de calor ni sobre ellas a menos que se proporcione la ventilación adecuada.
- El monitor debe alimentarse solamente con el tipo de fuente de alimentación indicado en la etiqueta. Si no está seguro del tipo de alimentación de su domicilio, póngase en contacto con su distribuidor o con la compañía eléctrica local.
- Use el enchufe adecuado que cumpla la normativa eléctrica local.
- No sobrecargue las tomas de corriente ni los alargadores. Si lo hace, podría provocar fuego o descargas eléctricas.
- Evite el polvo, la humedad y las temperaturas extremas. No coloque el monitor en un área donde se pueda mojar. Coloque el monitor en una superficie estable.
- Desenchufe la unidad durante una tormenta o si no la va a utilizar durante un prolongado período de tiempo. Esto protegerá el monitor de daños provocados por las subidas de tensión.
- Nunca inserte objetos ni derrame líquidos de ningún tipo en las ranuras de la carcasa del monitor.
- Para garantizar el funcionamiento correcto, utilice el monitor solamente con los equipos que cumplan la norma UL, que tengan las tomas de corriente correctamente configuradas y con valores nominales comprendidos entre 100 y 240 V CA.
- Si tiene problemas técnicos con el monitor, póngase en contacto con un profesional cualificado o con su distribuidor.
- El ajuste del control de volumen y del ecualizador a otras configuraciones que no sean la posición central puede aumentar el voltaje de salida de los auriculares o audífonos y, por lo tanto, el nivel de presión sonora.
- El adaptador solamente se debe utilizar con este monitor. No lo utilice para otros fines.
- El dispositivo utiliza una de las siguientes fuentes de alimentación:
 - Fabricante: Delta Electronics, Inc., Modelo: ADP-65GD D



Este símbolo de la papelera con ruedas tachada indica que el producto (equipo eléctrico y electrónico y pila de botón que contiene mercurio) no se debe arrojar a la basura municipal. Consulte las normas locales sobre desecho de productos electrónicos.

AEEE yönetmeliine uygundur

Limpieza y mantenimiento

- Antes de levantar o reparar el monitor, debe desconectar los cables y el cable de alimentación. Siga las técnicas correctas para levantar el monitor cuando lo coloque. Cuando levante o transporte el monitor, agárrelo por los bordes.
No levante la pantalla por la base ni el cable de alimentación.
- Limpieza. Apague el monitor y desenchufe el cable de alimentación. Limpie la superficie del monitor con un paño sin pelusas y no abrasivo. Las manchas resistentes se pueden eliminar con un paño humedecido con un producto de limpieza suave.
- No utilice productos de limpieza que contengan alcohol o acetona. Utilice un limpiador específico para utilizar con el monitor. Nunca rocíe productos de limpieza directamente en la pantalla, ya que pueden gotear dentro del monitor y causar descargas eléctricas.

Los siguientes síntomas son normales en el monitor:

- Debido a la naturaleza de la luz fluorescente, la pantalla puede parpadear durante el uso inicial. Desconecte la alimentación y vuelva a conectarla para asegurarse de que el parpadeo desaparece.
- Puede detectar un brillo ligeramente irregular en la pantalla dependiendo del patrón de escritorio que utilice.
- Cuando la misma imagen se muestra durante horas, una imagen remanente de la pantalla anterior puede mantenerse en pantalla al cambiar de imagen. La pantalla se recuperará lentamente. Si no es así, desconecte la corriente durante varias horas.
- Cuando la pantalla se quede en blanco, parpadee o ya no funcione, póngase en contacto con su distribuidor o centro de servicio para repararla. ¡No repare la pantalla usted mismo!

Convenciones utilizadas en esta guía



ADVERTENCIA: Información para evitar daños personales al intentar completar una tarea.



PRECAUCIÓN: Información para evitar daños en los componentes al intentar completar una tarea.



IMPORTANTE: Información que **DEBE** seguir para completar una tarea.



NOTA: Sugerencias e información adicional que ayudan a completar una tarea.

Dónde encontrar más información

Consulte las siguientes fuentes para obtener información adicional y las actualizaciones del software.

1. Sitios web de ASUS

Los sitios web de ASUS en todo el mundo proporcionan información actualizada del hardware y los productos de software de ASUS. Consulte el sitio Web <http://www.asus.com>

2. Documentación opcional

El paquete del producto puede incluir documentación opcional que puede haber agregado su distribuidor. Estos documentos no forman parte del paquete estándar.

3. Información sobre el parpadeo

https://www.asus.com/Microsite/display/eye_care_technology/

Servicios de recuperación

Los programas de reciclaje y recuperación de productos de ASUS están totalmente comprometidos con las normativas más exigentes relacionadas con la protección de nuestro medio ambiente. Creemos en la oferta de soluciones para que nuestros clientes sean capaces de reciclar responsablemente nuestros productos, pilas y otros componentes así como los materiales de embalaje.

Visite la página Web <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> para obtener información de reciclaje detallada en las diferentes regiones.

Información sobre el producto para la etiqueta energética de la UE

1.1 ¡Bienvenido!

¡Gracias por adquirir el monitor LCD de ASUS®!

El monitor LCD panorámico más reciente de ASUS ofrece una pantalla más amplia, brillante y nítida, además de una serie de funciones que mejoran la experiencia visual.

¡Con estas funciones, disfrutará de la comodidad y la experiencia visual agradable que proporciona el monitor!

1.2 Contenido del paquete

Compruebe que el paquete contiene los siguientes artículos:

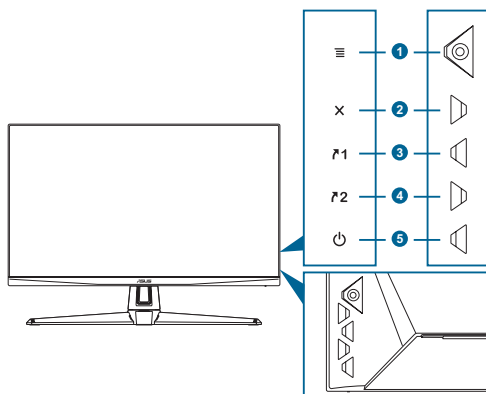
- ✓ Monitor LCD
- ✓ Base del monitor
- ✓ Brazo del monitor
- ✓ Guía de inicio rápido
- ✓ Tarjeta de garantía
- ✓ Adaptador de corriente
- ✓ Cable de alimentación
- ✓ Cable DisplayPort (opcional)
- ✓ Cable HDMI (opcional)




-
- Si alguno de los artículos anteriores falta o está dañado, póngase en contacto con su distribuidor inmediatamente.
-

1.3 Presentación del monitor

1.3.1 Vista frontal

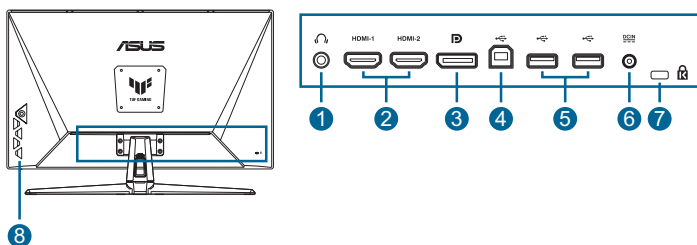


- ☰ Botón (⦿ 5 direcciones):**
 - Permite activar el menú OSD. Activa el elemento de menú OSD seleccionado.
 - Aumenta y reduce valores o mueve la selección hacia arriba, hacia abajo, hacia la izquierda y hacia la derecha.
 - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje «SIN SEÑAL».
- ✕ Botón:**
 - Sale del elemento del menú OSD.
 - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje «SIN SEÑAL».
 - Activa y desactiva la función de bloqueo de teclas al mantener el botón pulsado 5 segundos.
- ↕1 Botón de acceso directo 1:**
 - Función predeterminada: GamePlus.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MisFavoritos > Acceso directo > Acceso directo 1.
 - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje «SIN SEÑAL».
- ↕2 Botón de acceso directo 2:**
 - Función predeterminada: GameVisual.
 - Para cambiar la función del acceso directo, vaya al menú MisFavoritos > Acceso directo > Acceso directo 2.
 - Muestra la barra de selección de entrada cuando el monitor entra en modo de espera o muestra el mensaje «SIN SEÑAL».

5.  Botón de alimentación o indicador de alimentación :
 - Permite encender y apagar el monitor.
 - En la tabla siguiente encontrará la definición del color del indicador de encendido.

Estado	Descripción
Blanco	ENCENDER
Ámbar	Modo de espera/sin señal
APAGAR	APAGAR

1.3.2 Vista posterior
















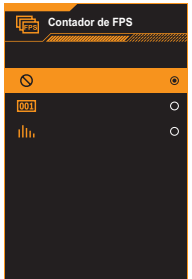

1. **Conector para auriculares.** Este puerto solo está disponible cuando se ha conectado un cable HDMI/DisplayPort/Tipo-C.
2. **DisplayPort.** Este puerto es para la conexión de un dispositivo compatible con DisplayPort.
3. **Puertos HDMI.** estos puertos permiten realizar una conexión con un dispositivo compatible con HDMI.
4. **Puerto Servicio.** este puerto es permite conectar una unidad flash USB para actualizar el firmware.
5. **Puerto DCIN.** Este puerto conecta el adaptador de corriente.
6. **Ranura de bloqueo Kensington.**
7. **Botones de control.**

1.3.3 Función GamePlus

La función GamePlus proporciona un conjunto de herramientas y crea un entorno de juego mejorado para los usuarios cuando se reproducen diferentes tipos de juegos. El contador de fotogramas por segundo (FPS) le permite conocer cómo se está ejecutando el juego. La superposición del punto de enfoque con 6 opciones diferentes de enfoque le permite elegir la opción que mejor se adapte al juego que está jugando. También hay un temporizador de pantalla y un cronómetro que puede colocar en la parte izquierda de la pantalla para que pueda realizar un seguimiento del tiempo de juego. La Alineación de pantallas muestra las líneas de alineación en 4 lados de la pantalla, por lo que es una herramienta sencilla y práctica para que pueda alinear perfectamente varios monitores.

Para activar GamePlus:

1. Pulse el botón de acceso directo GamePlus.
2. Mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo para seleccionar entre diferentes funciones.
3. Pulse el botón  () o mueva el botón  () a la derecha para confirmar la función que ha elegido, y mueva el botón  () hacia arriba o hacia abajo para recorrer los ajustes. Mueva el botón  () hacia la izquierda para retroceder, apagar y salir.
4. Resalte el ajuste que desee y pulse el botón  () para activarlo. Pulse el botón  para inactivarlo.

GamePlus Menú principal	GamePlus - Contador de FPS	GamePlus - Punto de mira	GamePlus - Temporizador
			

1.3.4 Función GameVisual

La función GameVisual le ayuda a seleccionar entre distintos modos de imagen de una forma cómoda.

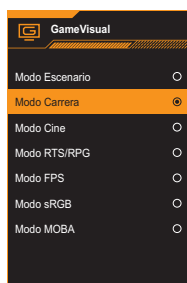
Para activar GameVisual:

Pulse el botón de acceso directo GameVisual repetidamente para seleccionarlo.

- **Modo Escenario:** se trata de la mejor elección para visualizar fotografías de paisajes con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Carrera:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de carreras con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo Cine:** se trata de la mejor elección para ver películas con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo RTS/RPG:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de estrategia en tiempo real (RTS, Real-time Strategy) y juegos de roles (RPG, Role-Playing Game) con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo FPS:** se trata de la mejor elección para reproducir juegos de disparo en primera persona con la tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.
- **Modo sRGB:** Este es trata de la mejor elección para ver fotografías y gráficos desde PCs.
- **Modo MOBA:** Es la mejor opción para juegos de campo de batalla en línea multijugador con tecnología de inteligencia de vídeo GameVisual™.



- En el modo Carrera (Racing), el usuario no podrá configurar ninguna de las siguientes funciones: Saturación y ASCR.
- En el modo sRGB, el usuario no podrá configurar ninguna de las siguientes funciones: Brillo, Contraste, Saturación, Temp del color, Tono de piel, ASCR.
- En el modo MOBA, el usuario no podrá configurar ninguna de las siguientes funciones: Saturación y ASCR.



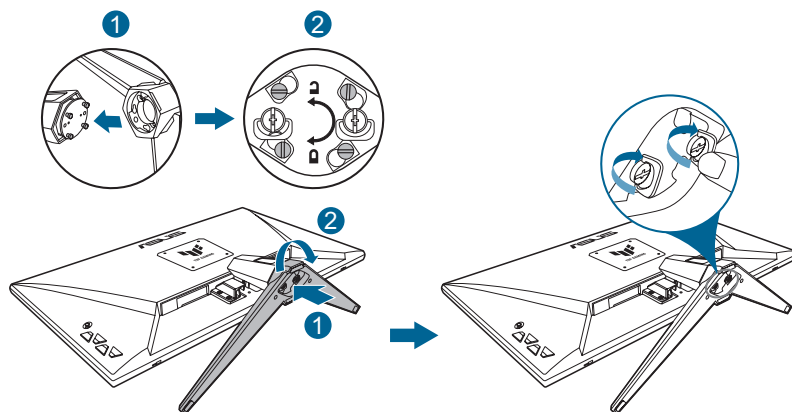
2.1 Montar el brazo y la base del monitor

Para montar la base del monitor:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Coloque la bisagra del brazo del ensamblaje del pedestal en su compartimento en la parte posterior del monitor.
3. Coloque la base en el brazo, asegurándose de que la lengüeta del brazo encaje en la ranura de la base.
4. Fije la base al brazo fijando el/los tornillo(s) incluido(s).



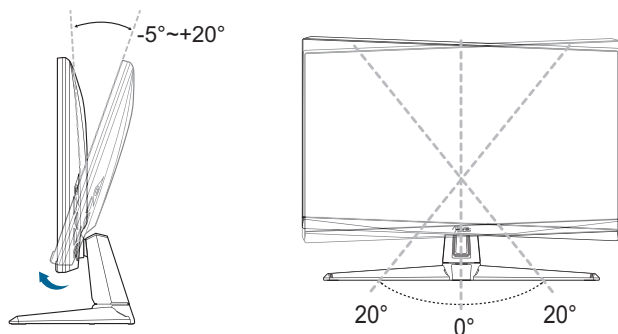
Es recomendable que cubra la superficie de la mesa con un paño suave para no dañar el monitor.



- Tamaño del tornillo de la bisagra: M4 x 8 mm.
- Tamaño del tornillo de la base: M6 x 16,2 mm.

2.2 Ajustar el monitor

- Para conseguir la mejor visualización posible, es recomendable mirar a toda la superficie del monitor y, a continuación, ajustarlo con el ángulo que le resulte más cómodo.
- Sujete la base para impedir que el monitor se caiga cuando cambie su ángulo.
- El ángulo de ajuste recomendado es de -5° a 20° .



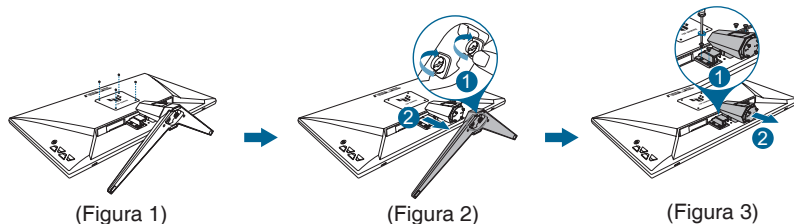
- Es normal que el monitor tiemble ligeramente mientras ajusta el ángulo de visualización.

2.3 Desmontar el brazo (para el soporte para pared VESA)

El brazo/base desmontable de este monitor está especialmente diseñado para el soporte de pared VESA.

Para desmontar el brazo/base:

1. Coloque la parte frontal del monitor boca abajo en una mesa.
2. Retire las gomas en los cuatro orificios de los tornillos. (Figura 1)
3. Retire la base. (Figura 2)
4. Utilice un destornillador para retirar el tornillo de la bisagra (Figura 3) y, a continuación, retire la bisagra.





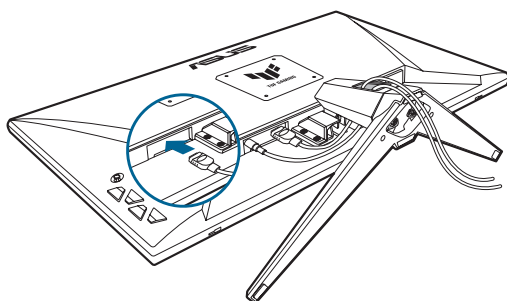
- Es recomendable que cubra la superficie de la mesa con un paño suave para no dañar el monitor.



- El kit para instalación en pared VESA (100 mm x 100 mm) se adquiere por separado.
- Utilice solamente el soporte para instalación en pared homologado por UL que aguante un peso o carga mínima de 22,7 kg (tamaño de los tornillos: M4 x 8 mm).

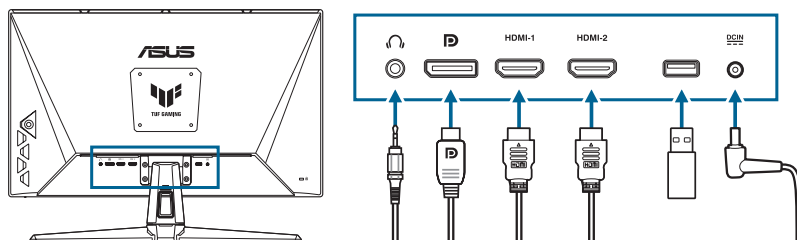
2.4 Administración de los cables

Puede organizar los cables utilizando la ranura de gestión de cables. Retire la tapa antes de pasar los cables por la ranura y vuelva a colocar la tapa.



2.5 Conexión de los cables



Conecte los cables siguiendo estas instrucciones:



- **Para utilizar auriculares:** conecte el extremo que tiene el enchufe a la toma de auriculares del monitor cuando se introduzca una señal HDMI o DisplayPort.

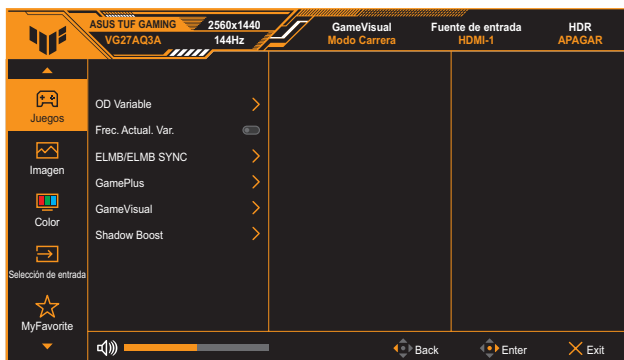
- **Para conectar el cable de HDMI o DisplayPort**
 - a. Enchufe un extremo del cable HDMI o DisplayPort a la toma HDMI o DisplayPort del monitor.
 - b. Conecte el otro extremo del cable HDMI o DisplayPort a la toma HDMI o DisplayPort de su dispositivo.
- **Para usar el puerto Servicio para actualizar el firmware:** Guarde el nuevo firmware a la unidad de disco. A continuación, enchufe la unidad de disco al puerto Servicio del monitor. Siga las instrucciones de la pantalla para actualizar el firmware.
- **Conexión del cable de alimentación:**
 - a. Conecte el adaptador de corriente de forma segura a la entrada CC del monitor.
 - b. Conecte un extremo del cable de alimentación al adaptador de corriente y el otro extremo a una toma de suministro eléctrico.










2.6 Encender el monitor

Pulse el botón de alimentación . Consulte página 1-2 para ver a ubicación del botón de encendido. El indicador de alimentación  se ilumina en blanco para notificar que el monitor está **ENCENDIDO**.

3.1 Menú en pantalla (OSD)

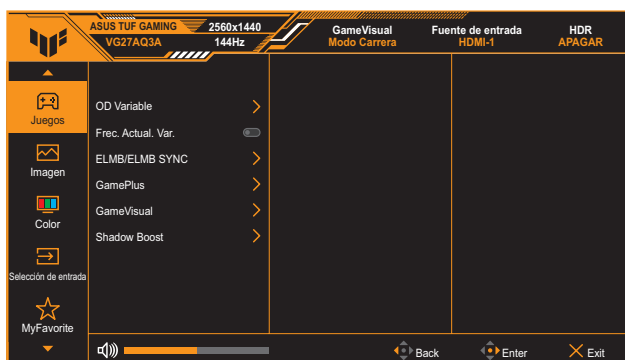
3.1.1 Cómo realizar la reconfiguración



1. Presione el botón  (⊙) para activar el menú OSD.
2. Mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para recorrer las funciones. Resalte la función que desee y pulse el botón  para activarla. Si la función seleccionada tiene un submenú, mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo de nuevo para recorrer las funciones del submenú. Resalte la función del submenú que desee y pulse el botón  o mueva el botón  hacia la derecha para activar la función correspondiente.
3. Mueva el botón  hacia arriba o hacia abajo para cambiar los ajustes de la función seleccionada.
4. Para salir y guardar el menú OSD, pulse el botón  o mueva el botón  a la izquierda repetidamente hasta que desaparezca el menú OSD. Para ajustar otras funciones, repita los pasos 1-3.

3.1.2 Presentación de las funciones del menú OSD

1. Juegos



- **OD Variable:** Permite acelerar el tiempo de respuesta mediante la tecnología Over Drive. Incluye las opciones Nivel 0~Nivel 5.
- **Frec. Actual. Var.:** Esta opción permite a una fuente de gráficos compatible con Adaptive-Sync ajustar dinámicamente la tasa de actualización de visualización basándose en tasas de fotogramas de contenido típico para ahorrar energía, lo que permite actualizaciones de visualización de baja latencia y prácticamente sin oscilaciones.



- La **Frec. Actual. Var.** solamente puede activarse dentro de 48 Hz~144 Hz para HDMI y 48 Hz~180Hz para DisplayPort.
- Para conocer las tarjetas gráficas compatibles, los requisitos mínimos del sistema del PC y los controladores, póngase en contacto con los fabricantes de las tarjetas gráficas.

- **ELMB/ELMB SYNC:** Le permite activar la función cuando la opción **Frec. Actual. Var.** está en **ENCENDER**. Esta función evita que se congele la pantalla, reduce las imágenes fantasma y el desenfoque de movimiento durante el juego.



- Cuando la **Frec. Actual. Var.** está **APAGAR**, esta función solamente se podrá activar cuando el intervalo de actualización sea de 120 Hz, 144 Hz, 165 Hz, 170 Hz o 180 Hz.
- **GamePlus:** Consulte la sección página 1-4 para obtener más información.
- **GameVisual:** Consulte la sección página 1-5 para obtener más información.

- **Shadow Boost:** La mejora del color oscuro ajusta la curva gamma del monitor para enriquecer los tonos oscuros de una imagen, haciendo que las escenas y los objetos oscuros sean mucho más fáciles de ver.



- Esta función solamente está disponible en el modo Carrera (Racing), el modo RTS/RPG, el modo FPS o el modo sRGB.

2. Imagen

Ajuste de la configuración de la imagen.



- **Brillo:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **Contraste:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.
- **VividPixel:** Mejora el contorno de la imagen mostrada y genera imágenes de alta calidad en la pantalla.
- **Configuración HDR:** permite establecer el modo HDR en ASUS Gaming HDR, ASUS Cinema HDR o Consola HDR. El brillo HDR se puede ajustar cuando la función Brillo Ajustable está habilitada.



- Al detectar contenido HDR, aparecerá el mensaje "HDR ACTIVADO". Al mostrar contenido HDR, la(s) siguiente(s) función(es) no están disponible(s): ELMB, GameVisual, Shadow Boost, Brillo, Contraste, ASCR, Control de aspecto, Filtro de Luz Azul, Temp del color, Gamma y Saturación.

- **ASCR:** Activa/desactiva la función ASCR (ASUS Smart Contrast Ratio).



- Esta función solamente está disponible en **Modo Escenario**, **Modo Cine**, **Modo RTS/ RPG** o **Modo FPS**.

- **Controle de Aspecto:** permite seleccionar la relación de aspecto y ajustar la posición de la pantalla.



-
- Esta función no está disponible cuando está activado el modo **HDR**.
-

- **Filtro de luz azul:**

- * **Nivel 0:** sin cambios.
- * **Nivel 1~4:** cuanto mayor sea el nivel, más luz azul se reducirá. Cuando la opción Filtro de luz azul está activada, la configuración predeterminada del Modo Carreras se importará automáticamente. En Nivel 1 y Nivel 3, el usuario puede configurar la función Brillo. Nivel 4 es el valor optimizado. Es compatible con la certificación de luz azul baja de TÜV. El usuario no puede configurar la función Brillo.

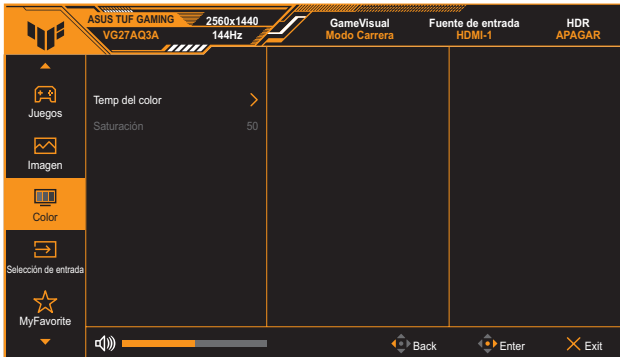


Consulte lo siguiente para aliviar el cansancio ocular:

- Los usuarios deben pasar tiempo alejados de la pantalla si trabajan durante horas. Es aconsejable tomar breves descansos (de al menos 5 minutos) después de aproximadamente 1 hora de trabajo continuo frente a su PC. Tomar descansos breves y frecuentes es más efectivo que un solo descanso más largo.
 - Para minimizar el cansancio y la sequedad oculares, los usuarios deben dar descanso a los ojos periódicamente enfocando objetos que estén alejados.
 - Los ejercicios de los ojos pueden ayudar a reducir el cansancio ocular. Repita estos ejercicios a menudo. Si el cansancio ocular no desaparece, consulte a un médico. Ejercicios para los ojos: (1) Mirar hacia arriba y hacia abajo repetidamente (2) Mover los ojos de un lado a otro lentamente (3) Mover los ojos en diagonal.
 - La luz azul de alta energía puede dar lugar a cansancio ocular y a degeneración de la mácula asociada a la edad (AMD, Age-Related Macular Degeneration). El filtro de luz azul puede reducir un 70 % (máximo) de la luz azul peligrosa para evitar el síndrome visual informático (CVS, Computer Vision Syndrome).
-

3. Color

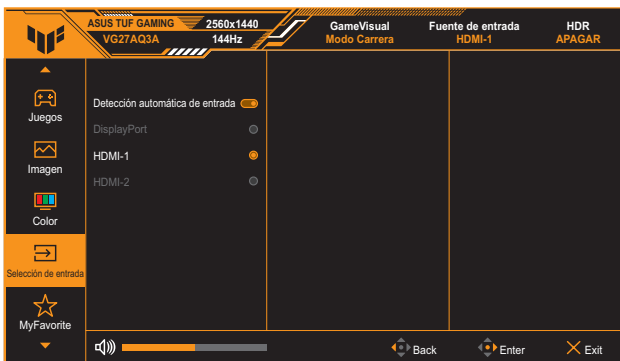
Establezca la configuración de color que dese en este menú.



- **Temp del color:** Contiene 4 modos que incluyen **Frío**, **Normal** y **Cálido** y la opción **Modo Usuario**.
- **Saturación:** El intervalo de ajuste está comprendido entre 0 y 100.

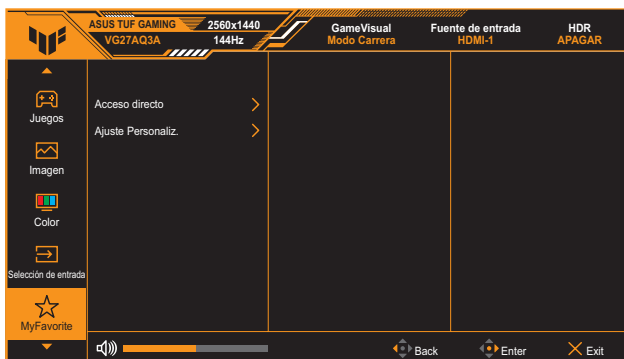
4. Selección de entrada

En esta función, puede seleccionar la fuente de entrada que desee o permitir que se detecte automáticamente.



5. MyFavorite

Ajuste los **Acceso directo** y el **Ajuste Personaliz.** desde esta función principal.



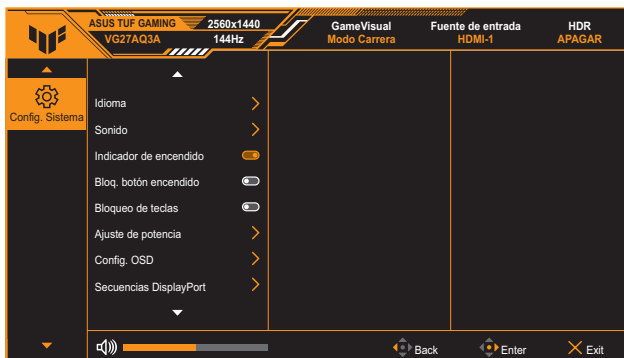
- **Acceso directo 1/Acceso directo 2:** Determina las funciones de acceso directo para los botones de acceso directo.



- Cuando se selecciona o activa una determinada función, es posible que el botón de acceso directo no sea compatible. Opciones de funciones disponibles para acceso directo: **GamePlus**, **GameVisual**, **OD Variable**, **Brillo**, **Silencio**, **Shadow Boost**, **Contraste**, **Selección de entrada**, **Configuración HDR**, **Filtro de luz azul**, **Volumen**, y **Ajuste Personaliz.-1/ Ajuste Personaliz.-2**.
- **Ajuste Personaliz.:** Carga/Guarda todos los ajustes del monitor.

6. Config. Sistema

Permite ajustar la configuración del sistema.



- **Idioma:** Selecciona un idioma disponible para el menú OSD. Las opciones incluyen inglés, francés, alemán, español, italiano, holandés, ruso, polaco, japonés, coreano, persa, tailandés, indonesio y ucraniano.
- **Sonido:**
 - * **Volumen:** Permite ajustar el nivel de volumen entre los valores 0 y 100.
 - * **Silencio:** Si se selecciona, silencia el volumen.
- **Indicador de encendido:** Permite encender y apagar el indicador LED de alimentación.
- **Bloq. botón encendido:** Activa o desactiva la tecla de encendido.
- **Bloqueo de teclas:** permite habilitar esta función para deshabilitar todas las teclas de función. Pulse el botón **Navegación** durante más de cinco segundos para cancelar la función de bloqueo de los botones.
- **Ajuste de potencia:** Permite establecer el modo de alimentación. Si la configuración está establecida en **Modo Estándar**, puede haber mayor consumo de energía. Por otro lado, si la configuración está establecida en **Modo Ahorro energía**, puede limitar el rendimiento de la luminancia.
- **Config. OSD:**
 - * permite establecer la posición del menú OSD.
 - * Ajusta el tiempo de espera del OSD de 10 a 120 segundos.
 - * permite ajustar el fondo del menú OSD de opaco a transparente.
 - * permite activar y desactivar la función DDC/CI.
- **Secuencias DisplayPort:** seleccione DisplayPort 1.2 o DisplayPort 1.4 en función de la versión DP de la tarjeta gráfica.
- **Información:** permite mostrar la información del monitor.
- **Reset Todo:** Seleccione **SÍ** para restaurar toda la configuración al modo predeterminado de fábrica.

3.2 Especificaciones

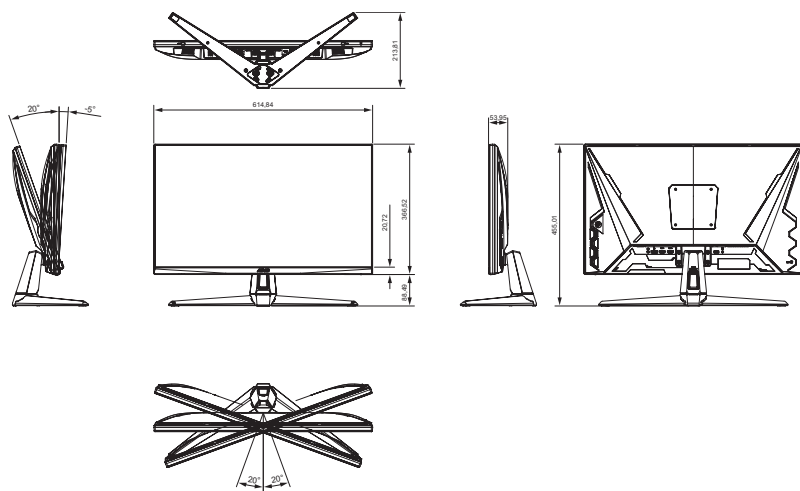
Modelo	VG27AQ3A
Tipo de panel	LCD TFT
Tamaño del panel	68,6 cm (27,0 pulgadas) en diagonal
Resolución máxima	2560 (H) x 1440 (V) píxeles
Densidad de píxeles	0,2331 mm x 0,2331 mm
Brillo (típico)	250 cd/m ²
Relación de contraste (típ.)	1000:1
Relación de contraste (máx.)	100.000.000:1
Ángulo de visión (CR ≤ 10)	178 ° (V); 178 ° (H)
Colores de visualización	16,7 millones de colores (8 bits)
Tiempo de respuesta (típ.)	1 ms GTG
Selección de la temperatura del color	4 temperaturas de color
Entrada digital	HDMI v2.0 x 2, DisplayPort v1.4 x 1, salida de audio x 1
Conector para auriculares	Sí
Entrada de audio	No
Altavoz (integrado)	2 W x 2 estéreo, RMS
Color	Negro
LED de encendido y apagado	Blanco (encendido)/Ámbar (espera)
Inclinación	+20° ~ -5°
Rotación	No
Plataforma giratoria	+20° ~ -20°
Ajuste de altura	No
Soporte para pared VESA	100 x 100 mm
Bloqueo Kensington	Sí
Intervalo de voltaje	Adaptador de 19 Vcc y 3,42 A CA 100 ~ 240 V a 50/60Hz (Delta Electronics, Inc. ADP-65GD D)
Consumo de energía	< 35 W**

Modelo	VG27AQ3A
Consumo de energía en el modo de espera	< 0,5 W
Consumo de energía en modo apagado	< 0,3 W
Temperatura	Temperatura de funcionamiento: 0 ~ 40 °C Temperatura no operativa: -20 ~ 60 °C
Dimensiones (An x Al x Pr) sin soporte	615 x 367 x 54 mm
Dimensiones (An x Al x Pr) con soporte	615 x 455 x 214 mm
Dimensiones de la caja (An x Al x Pr)	686 x 475 x 160 mm
Peso neto (soporte incluido)	4,6 kg
Peso neto (sin soporte)	3,6 kg
Peso bruto (estimado)	7,2 kg
Multilingüe	27 idiomas (inglés, chino simplificado, chino tradicional, japonés, ruso, español, italiano, alemán, francés, holandés, portugués, checo, croata, rumano, turco, árabe, danés, finlandés, griego, húngaro, eslovaco, esloveno, sueco, polaco, coreano, persa, ucraniano)
Accesorios	Adaptador, cable de alimentación, cable HDMI (opcional), cable DP (opcional), tarjeta de garantía, guía de inicio rápido
Conformidad y Normas	cTUVus, CU, CB, CE, ErP, FCC, ICES-3, la etiqueta energética de la Unión Europea, CEC, CCC, RCM, BSMI, VCCI, RoHS, J-MOSS, AU MEPS, WEEE, Windows 8.1/10/11 WHQL, CEL, KCC, e-Standby, sDoC, libre de parpadeos y luz azul baja TUV, BIS, VN MEPS, UkrSEPRO, Ukraine Energy, PC Recycle


* Las especificaciones están sujetas a cambio sin previo aviso.

** Medición de un brillo de pantalla de 200 nits sin conexión de audio/ USB/ lector de tarjetas.

3.3 Dimensión de la estructura



3.4 Solucionar problemas (preguntas más frecuentes)

Problema	Solución posible
El indicador LED de alimentación no se ENCIENDE	<ul style="list-style-type: none"> • Pulse el botón  para comprobar si el monitor se encuentra en el modo ENCENDIDO. • Compruebe si el adaptador de alimentación está conectado al monitor y el cable de alimentación está conectado correctamente al adaptador ya la toma de corriente. • Compruebe la función Indicador de encendido en el menú principal OSD. Seleccione ENCENDER para iluminar el LED de alimentación.
El LED de alimentación se ilumina en ámbar pero no se muestra ninguna imagen en la pantalla	<ul style="list-style-type: none"> • Compruebe si el monitor y el equipo se encuentran en el modo ENCENDIDO. • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Conecte el equipo a otro monitor disponible para comprobar si dicho equipo funciona correctamente.
La imagen de la pantalla es demasiado clara o demasiado oscura	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste los parámetros Contraste y Brillo mediante el menú OSD.
La imagen de la pantalla bota o hay un efecto de onda en dicha imagen	<ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que el cable de señal está correctamente conectado al monitor y al equipo. • Aleje los dispositivos eléctricos que puedan estar causando interferencia.
La imagen de la pantalla presenta defectos de color (el blanco no parece blanco)	<ul style="list-style-type: none"> • Inspeccione el cable de señal y asegúrese de que no hay ningún contacto doblado. • Restablezca el dispositivo mediante el menú OSD. • Seleccione la temperatura de color apropiada mediante el menú OSD.
No hay sonido o este es muy bajo	<ul style="list-style-type: none"> • Ajuste la configuración del volumen tanto en el monitor como en el equipo. • Asegúrese de que el controlador de la tarjeta de sonido del equipo está correctamente instalado y activado.

3.5 Lista de frecuencias admitidas

Frecuencia de resolución	HDMI	DP
	Tasa de actualización	Tasa de actualización
640x480	60 Hz	60 Hz
640x480	67 Hz	67 Hz
640x480	72 Hz	72 Hz
640x480	75 Hz	75 Hz
720x400	70 Hz	70 Hz
720x480	59,94 Hz	59,94 Hz
720x480	60 Hz	60 Hz
720x576	50 Hz	50 Hz
800x600	56 Hz	56 Hz
800x600	60 Hz	60 Hz
800x600	72 Hz	72 Hz
800x600	75 Hz	75 Hz
1024x768	60 Hz	60 Hz
1024x768	70 Hz	70 Hz
1024x768	75 Hz	75 Hz
1152x864	60 Hz	60 Hz
1280x1024	60 Hz	60 Hz
1280x1024	75 Hz	75 Hz
1280x960	60 Hz	60 Hz
1280x720	50 Hz	50 Hz
1280x720	60 Hz	60 Hz
1440x900	60 Hz	60 Hz
1680x1050	60 Hz	60 Hz
1920x1080	50 Hz	50 Hz
1920x1080	60 Hz	60 Hz
1920x1080	100 Hz	100 Hz
1920x1080	120 Hz	120 Hz
2560x1440	60 Hz	60 Hz
2560x1440	100 Hz	100 Hz
2560x1440	120 Hz	120 Hz
2560x1440	144 Hz	144 Hz
2560x1440	No se admite	165 Hz
2560x1440	No se admite	170 Hz
2560x1440	No se admite	180 Hz
3840x2160	60 Hz	60 Hz